Mode d'emploi

Un format conçu pour être plié puis inséré dans une pochette prévue à cet effet. L'enfant garde les mains libres et la fiche est protégée.



Un code couleur pour savoir à qui s'adressent les fiches :
rose : 5/7 ans
vert : 7/9 ans
bleu : 9/12 ans



Six à dix petits jeux faisant appel à des notions de vocabulaire, maths... basés sur des éléments du patrimoine visité.



Des éléments d'aide pour trouver les indices.



Des petits textes et anecdotes historiques ou culturels.







Une réponse à trouver basée sur des principes de déduction adaptés à l'âge des enfants et à contrôler sur le site internet

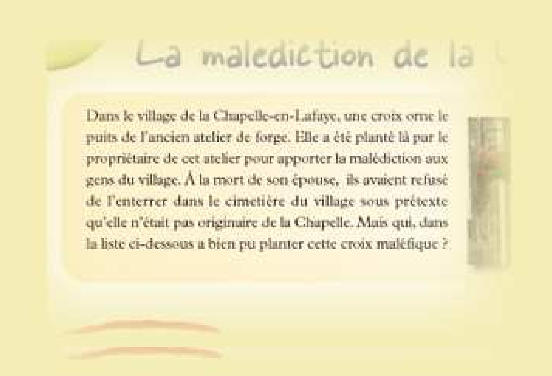
Pour les plus jeunes, une comptine amusante pour accompagner l'enfant dans sa balade.





Une check-list à contrôler avant de partir pour placer l'enfant dans la peau d'un explorateur.

Une énigme en lien avec le territoire visité.





Une liste de propositions : suspects, amis,…